

KNIGHT

NOM

SURNOM

ARCHÉTYPE

HAUT FAIT

BLASON

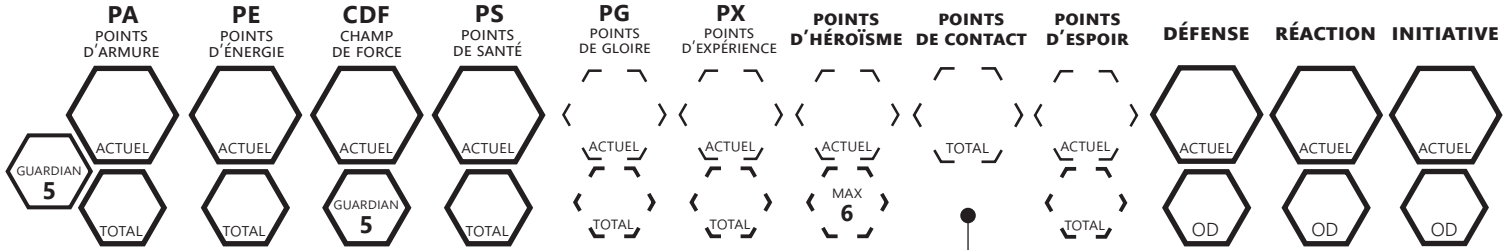
SECTION

AVANTAGES

INCONVÉNIENTS

MOTIVATION MAJEURE

MOTIVATIONS MINEURES



RAPPEL POINTS D'HEROÏSME

1 pt : Ignore mise à l'agonie / Ignore dernier point d'espoir perdu / Relance 1 jet raté / Max dégâts ou violence / +1 carac en combo
3 pts : Tirer une carte du destin
6 pts : Activer le mode héroïque

CONTACTS

ASPECTS, CARACTÉRISTIQUES ET OVERDRIVES

<p>CHAIR</p> <input type="checkbox"/>	<p>DÉPLACEMENT</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : Depl portée courte gratuit <input type="checkbox"/> Nv2 : Ignore petits obstacles <input type="checkbox"/> Nv3 : Depl portée moyenne gratuit <input type="checkbox"/> Nv4 : Ignore grands obstacles <input type="checkbox"/> Nv5 : Ignore dgts chute < 50m 	<p>FORCE</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : + 3 dégâts / 500Kg <input type="checkbox"/> Nv2 : + 6 dégâts / 2t <input type="checkbox"/> Nv3 : + 9 dégâts / 10t <input type="checkbox"/> Nv4 : +12 dégâts / 30t <input type="checkbox"/> Nv5 : +15 dégâts / 80t 	<p>ENDURANCE</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : Ignore choc 1 <input type="checkbox"/> Nv3 : +6 PS <input type="checkbox"/> Nv4 : Ignore choc 2 <input type="checkbox"/> Nv5 : - Endu au débordement
<p>BÊTE</p> <input type="checkbox"/>	<p>HARGNE</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : ----- <input type="checkbox"/> Nv3 : Agit quand même à 0 PS <input type="checkbox"/> Nv4 : Pas de blessure grave à 0 PS <input type="checkbox"/> Nv5 : Ignore capacité <i>Anathème</i> 	<p>COMBAT</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : Au contact +2 réaction <input type="checkbox"/> Nv3 : Akimbo, 1 seul dé malus <input type="checkbox"/> Nv4 : Ambidexte, 1 seul dé malus <input type="checkbox"/> Nv5 : Bande aussi touchée 	<p>INSTINCT</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : Lance 2 fois initiative <input type="checkbox"/> Nv3 : +3 à initiative <input type="checkbox"/> Nv4 : Ignore attaque surprise <input type="checkbox"/> Nv5 : Ignore embuscade
<p>MACHINE</p> <input type="checkbox"/>	<p>TIR</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : Ignore 1^{er} malus de portée <input type="checkbox"/> Nv3 : Akimbo, 1 seul dé malus <input type="checkbox"/> Nv4 : Ambidexte, 1 seul dé malus <input type="checkbox"/> Nv5 : Bande aussi touchée 	<p>SAVOIR</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : Accès base d'infos <input type="checkbox"/> Nv2 : Accès aux infos locales <input type="checkbox"/> Nv3 : +1D6 aux soins donnés <input type="checkbox"/> Nv4 : Accès toutes bases de données <input type="checkbox"/> Nv5 : Ignore échec critique 	<p>TECHNIQUE</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : Connexion machine au contact <input type="checkbox"/> Nv2 : Connaît toutes machines ? <input type="checkbox"/> Nv3 : Connexion à portée lointaine <input type="checkbox"/> Nv4 : Réparation d'urgence : 6PA <input type="checkbox"/> Nv5 : Programmes instantanés
<p>DAME</p> <input type="checkbox"/>	<p>AURA</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : Ciblé en dernier par humains <input type="checkbox"/> Nv3 : Crée 2 nouveaux contacts <input type="checkbox"/> Nv4 : Attire l'attention 1 tour <input type="checkbox"/> Nv5 : Ajoute <i>Aura</i> à la défense 	<p>PAROLE</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : Parler maintient en vie <input type="checkbox"/> Nv2 : +1D6 PES 1 fois par allié <input type="checkbox"/> Nv3 : Imite voix déjà entendue <input type="checkbox"/> Nv4 : Hypnotise les humains <input type="checkbox"/> Nv5 : +2D6 PES 1 fois par allié 	<p>SANG-FROID</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : ----- <input type="checkbox"/> Nv3 : Ignore malus liés au stress <input type="checkbox"/> Nv4 : Ignore capacité <i>peur</i> <input type="checkbox"/> Nv5 : Ignore capacité <i>domination</i>
<p>MASQUE</p> <input type="checkbox"/>	<p>DISCRÉTION</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : + <i>Discr</i> aux dgts sans OD <input type="checkbox"/> Nv3 : Marche en silence <input type="checkbox"/> Nv4 : Invisible si immobile <input type="checkbox"/> Nv5 : + <i>Discr</i> aux dgts avec OD 	<p>DEXTÉRITÉ</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : ----- <input type="checkbox"/> Nv2 : ----- <input type="checkbox"/> Nv3 : Jamais désarmé <input type="checkbox"/> Nv4 : Ignore <i>lourd</i> <input type="checkbox"/> Nv5 : Réaction = score défense 	<p>PERCEPTION</p> <input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nv1 : Zoom X400 <input type="checkbox"/> Nv2 : Zoom audio <input type="checkbox"/> Nv3 : Zomm olfactif <input type="checkbox"/> Nv4 : Infos précises via RA <input type="checkbox"/> Nv5 : Sonar

ÉQUIPEMENT

NOD D'ARMURE +3D6 PA



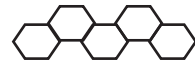
NOD D'ÉNERGIE +3D6 PE



NOD DE SOIN +3D6 PS



GRENADE.I Voir arsenal



Marteau-épieu et Pistolet de service

RACK

DÉGÂTS

VIOLENCE

PORTÉE

ÉNERGIE

EFFETS

STYLE DE COMBAT

Défensif : +2 en défense / -3D l'attaque – **Agressif** : +3D à l'attaque / -2 en défense et réaction – **Mise à couvert** : +2 en réaction / -3D à l'attaque – **Ambidextre** (deux armes différentes) : une attaque supplémentaire / -3D à l'attaque – **Akimbo** (deux armes similaires) : dés de dégâts des armes s'additionnent / moitié des dés de violence de la 2^e arme s'ajoute / -3D à l'attaque

PORTÉE

Contact : < 2m
Courte : 2 à 15m
Moyenne : 15 à 50m
Longue : 50 à 300m
Lointaine : > 300m

MEMO DÉGÂTS/VIOLENCE

<input type="checkbox"/>	+	<input type="checkbox"/>	+	<input type="checkbox"/>	+	<input type="checkbox"/>
Dés		Carac		OD		Effet

SLOTS

MÉTA-ARMURE

BRAS G.

JAMBE G.

TORSE

TÊTE

BRAS D.

JAMBE D.

ACTUEL

TOTAL

CAPACITÉS DE MÉTA-ARMURE

NOM : _____ Dégâts _____ Violence _____ Portée _____ Énergie _____

Activation _____ Durée _____ Évolution _____

Effets _____

NOM : _____ Dégâts _____ Violence _____ Portée _____ Énergie _____

Activation _____ Durée _____ Évolution _____

Effets _____

MODULES

NOM : _____ Niveau _____ Dégâts _____ Violence _____ Portée _____

Activation _____ Durée _____ Énergie _____ Slot _____

Effets _____

NOM : _____ Niveau _____ Dégâts _____ Violence _____ Portée _____

Activation _____ Durée _____ Énergie _____ Slot _____

Effets _____

NOM : _____ Niveau _____ Dégâts _____ Violence _____ Portée _____

Activation _____ Durée _____ Énergie _____ Slot _____

Effets _____

NOM : _____ Niveau _____ Dégâts _____ Violence _____ Portée _____

Activation _____ Durée _____ Énergie _____ Slot _____

Effets _____

PACK

CODE D'HONNEUR DU KNIGHT

- I** – Tu croiras à tout ce qu'enseigne Arthur et tu observeras ces commandements.
- II** – Tu protégeras le Knight au péril de ta vie.
- III** – Tu auras le respect de toutes les faiblesses humaines et tu t'en constitueras le défenseur contre l'Anathème et toutes les infamies.
- IV** – Tu aimeras et chériras l'art comme la lumière.
- V** – Tu ne reculeras jamais devant les ténèbres.
- VI** – Tu feras à l'Anathème une guerre sans trêve et sans merci.
- VII** – Tu t'acquitteras exactement des ordres que les chevaliers de la Table Ronde te donneront, excepté s'ils sont contraires aux commandements d'Arthur.
- VIII** – Tu seras fidèle à la parole que tu donnes et par-dessus tout, tu ne mentiras point à tes pairs.
- IX** – Tu seras généreux et tu feras ton possible pour aider ceux qui sont dans le besoin.
- X** – Tu seras, partout et toujours, le champion de l'Humanité contre l'injustice, le désespoir et le mal.